

同程旅游5000个Docker实例上的CI实践

王晓波



CNUTCon2016
全球容器技术大会

主办方 **Geekbang**  **InfoQ** 
极客邦科技



关注InfoQ官方微信
及时获取CNUTCon2016
全球容器技术大会演讲信息

QCon

全球软件开发大会

[上海站] 2016年10月20-22日

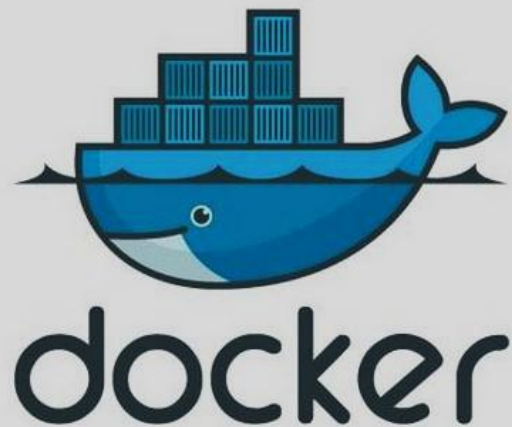
咨询热线: 010-64738142

ArchSummit

全球架构师峰会 2016

[北京站] 2016年12月2-3日

咨询热线: 010-89880682



- 同程旅游的Docker使用状况
- 在使用Docker前后CI/CD的挑战
- 基于Docker同程旅游的CI/CD做什么
- 对DEVOPS的实践
- 我们的一些经验

我们为什么要用Docker

- Linux物理机起步较晚，运维团队人手不够
- 爆发式增长，多应用部署导致环境混乱
- 各个业务应用系统抢占资源
- 物理机利用率不平均，资源利用不充分
- 无法快速扩容

我们的Docker使用现状

- Docker容器5000个，高峰扩容容器8000 个
- 容器应用包含：web应用，数据库，SOA微服务，消息队列...
- cpu利用率由20%提升为80%
- 原传统运维没有了
- Docker应用600个
- 塞入容器的还有：Mongodb，Redis，Mysql

我们从资源隔离层面做到了

- 物理机利用率的提升，合理的编排应用，让各物理机资源使用更平均，减少买服务器的花费
- 各应用间资源隔离，避免环境和资源的冲突，提升安全性
- 爆发式流量进入，快速扩容和迁移
- 应用迁移——减少买服务器的花费
- 解放运维工作，更多的自动化，更精细化的监控和报警

Docker是一个好选择



还有其它的问题是不是也可以

- 测试环境与生产环境的问题
- 持续部署时众多应用部署标准的问题
- 扩容时的环境一至性的问题
- 部署构建速度慢的问题
- 更快速的回滚问题
- 运维与开发的矛盾问题
- DEVOPS的实践

持续集成，持续交付，持续部署

- 我们面对是一个什么样的需求
- 怎么快速无技术难度的快速编程
 - 唯一不变的是需求
 - 唯一的要求是快

快

他们是什么

持续集成

一种软件开发实践，即团队开发成员经常集成它们的工作，通常每个成员每天至少集成一次，也就意味着每天可能会发生多次集成。每次集成都通过自动化的构建（包括编译，发布，自动化测试）来验证，从而尽快地发现集成错误。

持续交付

持续交付并不是指软件每一个改动都要尽快的部署到产品环境中。它指的是任何的修改都已证明可以在任何时候实施部署。

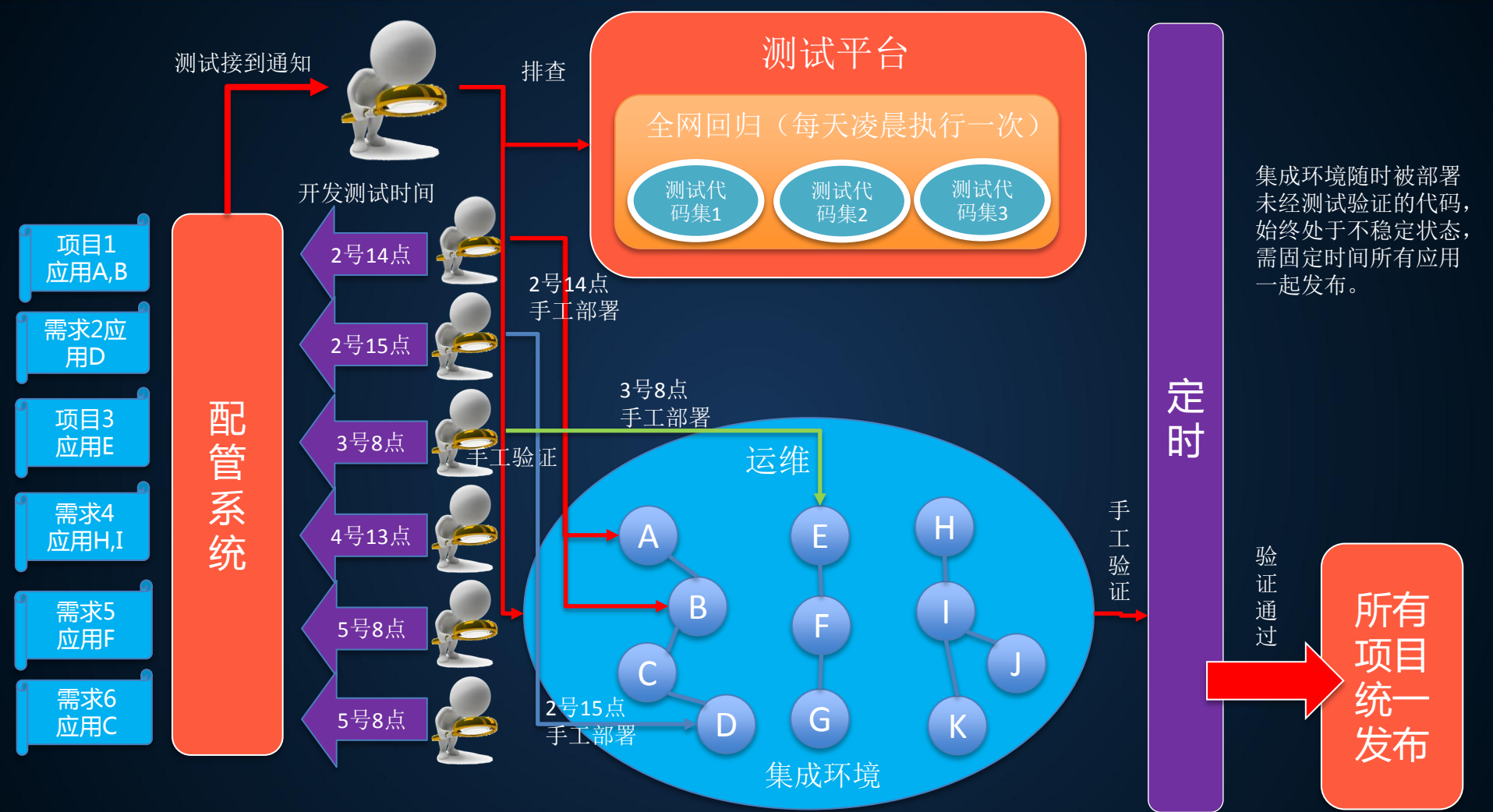
持续集成也是早于Docker

但是这个没有Docker为基础的CI坑真不少

A large, stylized Chinese character '坑' (Kūng) is centered on a dark blue background. The character is white with a black outline and is reflected below it. It represents the concept of a 'pit' or 'trap' mentioned in the text above.

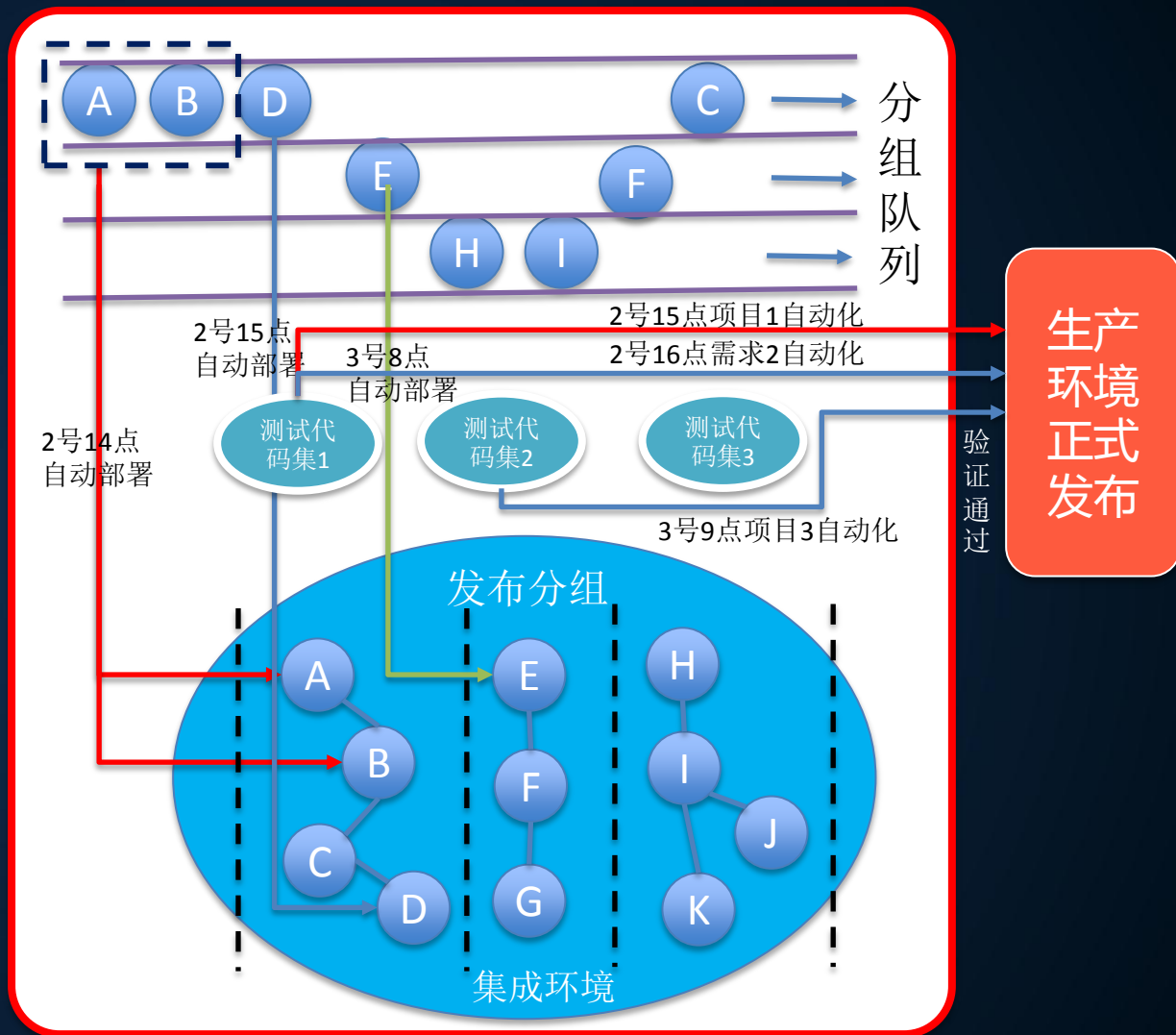
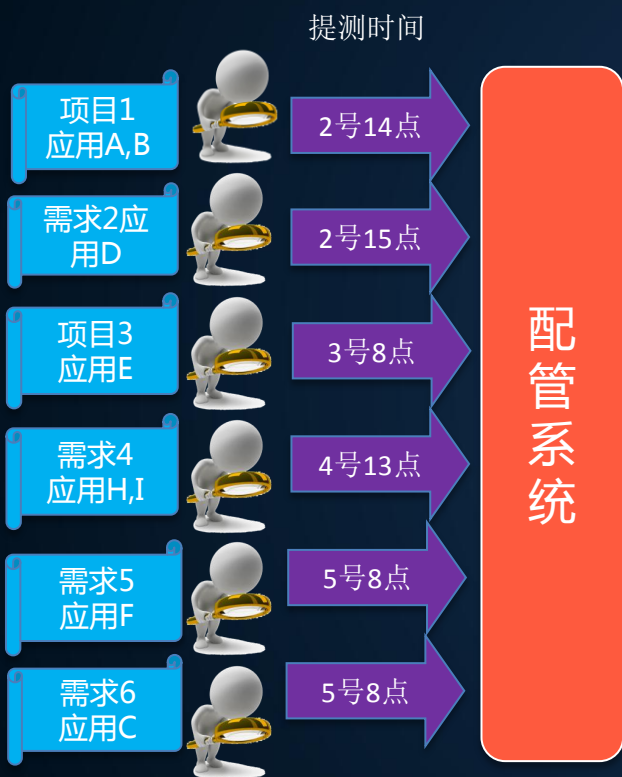
环境的坑

大集成环境 + 固定发布时间(每周一次)



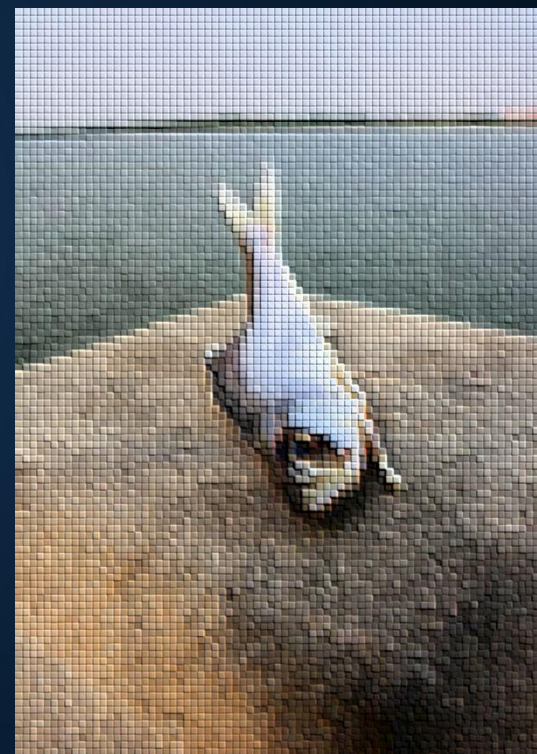
解决环境的问题

分组环境 + 随时发布



多个环境一致性又成新坑

- 开发环境与集成测试环境一致性问题
- 多个分组测试的集成测试环境一致性问题
- 测试环境与生产环境一致性问题



随时随地建立标准一致的环境

- 需要一个标准环境的模板池
- 每次建立环境时从标准池中拉出
- 有个良好的应用调用治理过程



代码构建之坑

- 构建慢，长长被吐槽
- 需要保存多少个版本来保证可回滚
- 代码依赖关系
- 多语言同一个平台构建

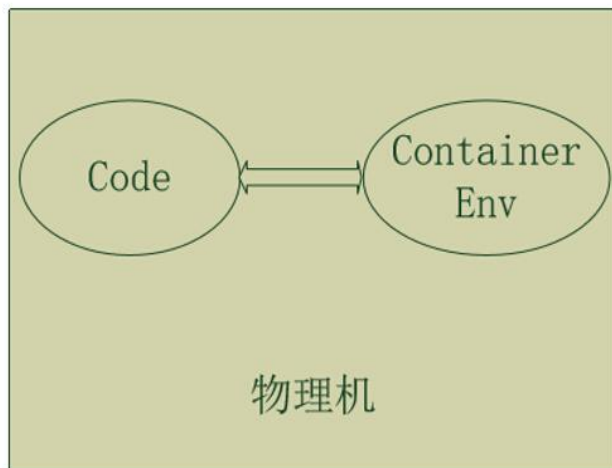


构建多快才是快

● 细细想想要不是有多快其实是顺



- Container 就是Container，它不是 虚拟机
- 代码在宿主机上，再挂载入镜像
- 代码打在镜像中，直接启动Container

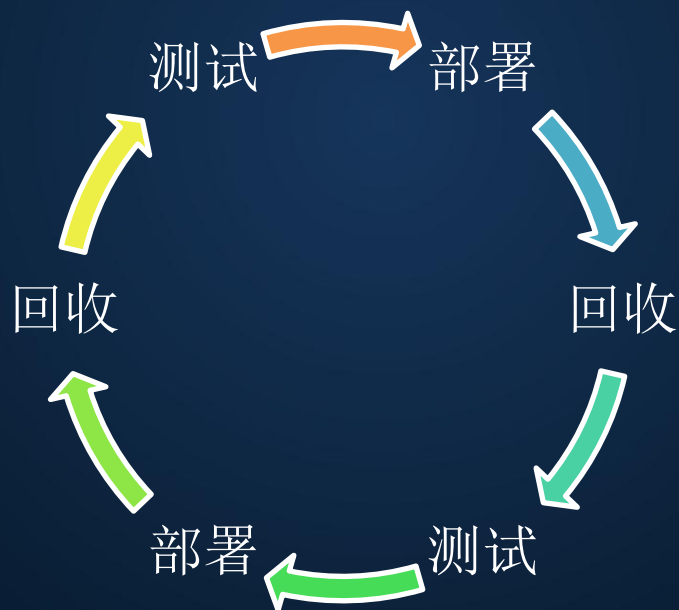


遵守Docker理念的发布

- 代码在Containr内每次发布制作镜像
- alpine镜像替换centos , 200Mb 瘦身到5Mb
- Dockerfile命令优化 , 原来20层缩小为5层 , 构建速度快1倍
- 存储驱动从devicemapper改到overlayfs , 构建速度快1倍
- Docker引擎升级到1.11
- 原来发布一个较大应用5分钟 , 现在40秒

容器与自动测试的结合

- 自动测试系统直接调用容器系统部署环境
- 可以要求测试要求快速部署
- 测试完成就可回收，供其它测试使用



扩容/排障等算不算持续集成/发布

有可能快速扩容并不快（因为错误变慢）

新加入的服务基础配置有误
新加入的服务用的代码是老的
新加一个服务发布的时间太长

排除故障大于一切

运维的各种黑科技（最终多不是）
怎么放弃被这些黑科技的结果
故障未除被搞出新故障

扩容/排障系统/调度/编排与CI/CD整合



镜像的管理

- 基础镜像池的建设
- 基础镜像之上再构建应用镜像
- 应用镜像每次发布时重新构建
- 应用镜像多版本存储
- 一次构建镜像各处使用

源代码

应用镜像

基础镜像

可部署镜像

● 各应用的回滚，扩容全部居于应用的镜像来完成



- 一对欢喜冤家
- 我们看一段对话

开发:我们的应用为啥不能访问了?

运维:刚刚服务器内存坏了,服务器自动重启了啊

开发:为什么我们的应用延迟这么大?

运维:大哥,你老的代码跑一下3秒,你慢还是我的问题?

测试:我测试的时候这功能是对啊,生产怎么就错了呢

运维:这个可能环境不一样

开发:你们俩搞清楚吧

运维:好吧全是我的错,我就是专业背锅的

开发:下次我来做环境

运维:大哥,你以为这个是写几条命令啊

DEVOPS可不是让开发去干运维

让开发做运维不可行？

1

可行但不靠谱（开发的水平也不平均）
开发与运维的思路不一样
开发做运维问题可能更大

2

让运维做开发？

要做开发，但不是开发业务代码
开发技术树是层底开发
运维要有架构的思想

那DEVOPS是什么？

3

开发参与运维，运维参与开发，
但一定是基于高效的工具

运维基于容器的转型

- 是容器系统的开发者
- 运维系统的开发者
- 故障的产品经理



我们的一个实例

天梯 - SkyLadder v1.0.6 项目 个人 工作台 运维 系统设置 权限设置 帮助 项目查询

tcbase.cilab - 自动发布演示

构建历史 部署历史 发布申请历史

构建版本:#375223 v2.0.3.3
发布说明 测试

正式环境 服务器组KEY: product 服务

服务器名	IP
TCWEB065	172.16.2.56
TCWEB066	172.16.2.57

SkyLadder

回滚部署

指定回滚版本

部署标识	构建标识-版本号	部署时间	回滚
419791	375083-v2.0.9.9	2016-08-18 16:25:56	

历史版本

部署标识	构建标识-版本号	部署时间	回滚
419791	375083-v2.0.9.9	2016-08-18 16:25:56	
418658	370651-v2.0.8.9	2016-08-18 10:24:19	
411770	368592-v2.0.8.9	2016-08-15 13:18:25	
409200	366571-v2.0.8.9	2016-08-12 10:45:39	
407681	364849-v2.0.8.9	2016-08-11 16:07:46	
405963	364081-v2.0.8.9	2016-08-10 21:06:37	
405933	364048-v2.0.8.9	2016-08-10 20:56:49	
404243	361404-v2.0.8.9	2016-08-10 13:41:04	
385532	346670-v2.0.8.9	2016-07-29 13:36:25	
383307	344661-v2.0.8.9	2016-07-28 14:37:10	

关闭

正式部署 回滚

申请时间:2016-08-18 17:30:29

高级

WinAgent版本

当前	0.9.66.0
前	0.9.66.0

首页 前一页 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 下一页 尾页

THANKS!

